

Information Technology - Day 1



1. जब भी कैच मेमोरी में डाटा मिलता है तो उसे कहते हैं ?

A FOUND

B HIT

C MISS

D SUCCESS

E SYN

Solution

कैश HIT तब होता है जब कैश से फ़ाइल का अनुरोध किया जाता है और कैश उस अनुरोध को पूरा करने में सक्षम होता है। कैश-HIT दर पहुंच के प्रकार, कैश के आकार और संगतता जांच की आवृत्ति से प्रभावित होती है।

2. यदि एक अमूर्त वर्ग में सभी सदस्य निजी सदस्य हैं, तो:

A

कोई भी वर्ग अमूर्त वर्ग के सदस्यों को लागू नहीं कर पाएगा

B

केवल अन्य संलग्न वर्ग ही उन सदस्यों को लागू कर पाएंगे

C

केवल एकल वंशानुक्रम वर्ग अपने सदस्यों को लागू कर सकता है

D

इसके सदस्यों को लागू करने के लिए सिंगल और मल्टी-लेवल इनहेरिटेंस का इस्तेमाल किया जा सकता है

E

कोई भी वर्ग उन सदस्यों तक नहीं पहुंच पाएगा लेकिन लागू कर सकता है।

Solution

एक वर्ग जिसे "सार" कीवर्ड का उपयोग करके घोषित किया जाता है उसे अमूर्त वर्ग के रूप में जाना जाता है। इसमें अमूर्त विधियाँ (शरीर के बिना विधियाँ) और साथ ही ठोस विधियाँ (शरीर के साथ नियमित विधियाँ) हो सकती हैं। यदि किसी वर्ग का कोई तरीका निजी है, तो आप उसे वर्तमान वर्ग के बाहर एक्सेस नहीं कर सकते, यहाँ तक कि उसके बच्चे वर्गों से भी नहीं। लेकिन, एक अमूर्त विधि के मामले में, आप इसे उसी कक्षा से उपयोग नहीं कर सकते हैं, आपको इसे उप-वर्ग से ओवरराइड करने और उपयोग करने की आवश्यकता है। इसलिए, अमूर्त विधि निजी नहीं हो सकती है अन्यथा यह बेकार हो जाएगी।

3. सामान्यीकृत संबंध को असामान्य बनाने की प्रक्रिया कहलाती है:

A सामान्यीकरण

B मानकीकरण

C अन-सामान्यीकरण

D निर्भरता संरक्षण

E असामान्यीकरण

Solution

एक रिलेशनल डेटाबेस में महंगे जुड़ाव से बचने के लिए कभी-कभी डीनोर्मलाइज़ेशन आवश्यक होता है। विसामान्यीकरण तब उपयोगी होता है जब:

1. क्वेरी के प्रदर्शन को बढ़ाने की जरूरत है।
2. डेटाबेस को प्रबंधित करने के लिए और अधिक सुविधाजनक बनाने की आवश्यकता है।
3. रिपोर्टिंग को सुगम और त्वरित बनाने की आवश्यकता है।

4. ग्राफ के उचित रंग के लिए क्या शर्त है?

A

उभयनिष्ठ किनारे वाले दो शीर्षों का रंग समान नहीं होना चाहिए

B

उभयनिष्ठ किनारे वाले दो शीर्षों का रंग हमेशा समान होना चाहिए

C

सभी शीर्षों का रंग समान होना चाहिए

D

वैकल्पिक किनारों का रंग समान होना चाहिए

E

सभी शीर्षों का एक अलग रंग होना चाहिए

Solution

ग्राफ़ में, किसी भी दो संलग्न कोने, संलग्न किनारों या संलग्न क्षेत्रों को एक ही रंग से रंगा नहीं जाना चाहिए। रंग का अर्थ प्रत्येक शीर्ष पर एक 'रंग' या एक संख्या संलग्न करना भी हो सकता है, जैसे कि कनेक्टिंग एज वाले किसी भी दो कोने में सेव वैल्यू न हो।

5. 'स्टैक ओवरफ्लो' किससे संबंधित है?

A सीमा से बाहर ऐरे अपवाद

B एक अपरिभाषित स्टैक से आइटम एक्सेस करना

C एक पूर्ण स्टैक में आइटम जोड़ना

D सूचकांक सीमा से बाहर अपवाद

E खाली स्टैक से आइटम हटाना

Solution

स्टैक ओवरफ्लो एक अवांछनीय स्थिति है जिसमें एक विशेष कंप्यूटर प्रोग्राम कॉल स्टैक की तुलना में अधिक मेमोरी स्पेस का उपयोग करने का प्रयास करता है। अंडरफ्लो तब होता है जब हम किसी आइटम को खाली स्टैक से पॉप करने का प्रयास करते हैं। ओवरफ्लो तब होता है जब हम स्टैक पर अधिक वस्तुओं को रखने की कोशिश करते हैं, जितना कि वह पकड़ सकता है। यदि शीर्ष स्थिति स्टैक की अंतिम स्थिति है, तो इसका मतलब है कि स्टैक भरा हुआ है। एक और तत्व जोड़ने का प्रयास करने से स्टैक ओवरफ्लो हो जाएगा।