

DO NOT OPEN THIS QUESTION BOOKLET UNTIL YOU ARE ASKED TO DO SO

Version Code

A

SUBJECT CODE : 25

Serial No. :

**QUESTION BOOKLET
SPECIFIC PAPER
(PAPER-II)**

Time Allowed : 2 Hours

Maximum Marks : 200

INSTRUCTIONS

1. Immediately after the commencement of the Examination, before writing the Question Booklet Version Code in the OMR sheet, you should check that this Question Booklet does NOT have any unprinted or torn or missing pages or questions etc. If so, get it replaced by a complete 'Question Booklet' of the available series.
2. **Write and encode clearly the Register Number and Question Booklet Version Code A, B, C or D as the case may be, in the appropriate space provided for that purpose in the OMR Answer Sheet. Also ensure that candidate's signature and Invigilator's signature columns are properly filled in. Please note that it is candidate's responsibility to fill in and encode these particulars and any omission/discrepancy will render the OMR Answer Sheet liable for Rejection.**
3. You have to enter your Register Number in the Question Booklet in the box provided alongside.

Register Number

 DO NOT write anything else on the Question Booklet.
4. **This Question Booklet contains 100 questions.** Each question contains **four** responses (choices/options). Select the answer which you want to mark on the Answer Sheet. In case you feel that there is more than one correct response, mark the response which you consider the most appropriate. In any case, choose *ONLY ONE RESPONSE* for each question.
5. All the responses should be marked *ONLY* on the separate OMR Answer Sheet provided and *ONLY* in Black or Blue Ballpoint Pen. See instructions in the OMR Answer Sheet.
6. **All questions carry equal marks. Attempt all questions.**
7. Sheets for rough work are appended in the Question Booklet at the end. You should not make any marking on any other part of the Question Booklet.
8. Immediately after the final bell indicating the conclusion of the examination, stop making any further markings in the Answer Sheet. Be seated till the Answer Sheets are collected and accounted for by the Invigilator.
9. **Questions are printed both in English and Kannada. If any confusion arises in the Kannada Version, refer to the English Version of the questions. Please Note that in case of any confusion the English Version of the Question Booklet is final.**

Use of Mobile Phones, Calculators and other Electronic/Communication gadgets of any kind is prohibited inside the Examination venue.

25-A



ಗಮನಿಸಿ : ಸೂಚನೆಗಳ ಕನ್ನಡ ಆವೃತ್ತಿಯು ಈ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯ ಹಿಂಭಾಗದಲ್ಲಿ ಮುದ್ರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ.

1. ಬಬ್ಬಲ್ ಸಾರ್ಟ್ ಅನ್ನು ಹೀಗೆಂದು ಕೂಡ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

- (a) ಸಿಂಕಿಂಗ್ ಸಾರ್ಟ್
- (b) ರ್ಯಾಡಿಕ್ಸ್ ಸಾರ್ಟ್
- (c) ಮಜ್ಜೆ ಸಾರ್ಟ್
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

2. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವುದು ಒಂದು ವ್ಯಾಲಿಡ್ C ಕೀ ವರ್ಡ್ ಆಗಿದೆ ?

- (a) ಇಂಟಜರ್
- (b) ಇಂಟ್
- (c) ನಲ್
- (d) (a) ಮತ್ತು (c) ಎರಡೂ

3. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ನ ಫಲಿತ (ಔಟ್‌ಪುಟ್) ಏನು ?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float a=5,b=2;
    int c,d;
    c=a%b;
    d=a/2;
    printf("%d\n",d);
    return 0;
}
```

- (a) 3
- (b) 2
- (c) ದೋಷ
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

4. ಕಾಲಿಂಗ್ ಫಂಕ್ಷನ್‌ಗೆ ಯಾವುದೇ ವ್ಯಾಲ್ಯೂ ವನ್ನು ಹಿಂದಿರುಗಿಸಲು ಬಳಸುವ ಹೇಳಿಕೆಯು

- (a) ಮುಂದುವರಿ
- (b) ನಿರ್ಗಮಿಸು
- (c) ನಿಲ್ಲಿಸು
- (d) ಹಿಂದಿರುಗು

5. ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ಕ್ಲಾಸ್ ಅನ್ನು ಎಲ್ಲಾ ಬಗೆಯ ವೇರಿಯೇಬಲ್‌ಗಳಿಗೂ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕೂ ಬಳಸಬಾರದು. ಏಕೆಂದರೆ

- (a) ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್‌ನ ಬಳಕೆಯು ಸಿಸ್ಟಂನ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ
- (b) ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್‌ನ ಖಚಿತತೆಯು ಕಡಿಮೆಯಿರುತ್ತದೆ
- (c) ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಅಂಕಗಣಿತ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಕಾರಣಕ್ಕೂ ಬೆಂಬಲ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ
- (d) ರಿಜಿಸ್ಟರಿನಲ್ಲಿನ ಬಿಟ್ ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಕೆಲವು ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಬಗೆಗಳ ಗಾತ್ರಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಿರುತ್ತದೆ

6. ಟೈಪ್ಡ್ ಎಫ್ ಕೀವರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಿ, ಯಾವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಅನ್ನು ಸೃಜಿಸಬಹುದು ?

- (a) ಈಗಾಗಲೇ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಡಾಟಾ ಟೈಪಿಗೆ ಹೊಸ ಡಾಟಾ ಟೈಪ್ ಹೆಸರನ್ನು ಸೃಜಿಸಬಹುದು
- (b) ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರದ ಡಾಟಾ ಟೈಪಿಗೆ ಹೊಸ ಡಾಟಾ ಟೈಪ್ ಹೆಸರನ್ನು ಸೃಜಿಸಬಹುದು
- (c) (a) ಮತ್ತು (b) ಎರಡೂ
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

1. Bubble sort is also called
 - (a) sinking sort
 - (b) radix sort
 - (c) merge sort
 - (d) None of the above

2. Which of the following below is a valid C keyword ?
 - (a) Integer
 - (b) int
 - (c) null
 - (d) Both (a) and (c)

3. What is the output of the following program ?

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    float a=5,b=2;
    int c,d;
    c=a%b;
    d=a/2;
    printf(“%d\n”,d);
    return 0;
}
```

 - (a) 3
 - (b) 2
 - (c) Error
 - (d) None of the above

4. The statement which is used to send back any value to the calling function is
 - (a) continue
 - (b) exit
 - (c) break
 - (d) return

5. The register class cannot be used for all types of variables. This is because
 - (a) a register variable usage decreases the system performance
 - (b) register variable precision is less
 - (c) register variable cannot support arithmetic operations
 - (d) number of bits in register are less than the size of some variable types

6. Using typedef keyword, the programmer can create
 - (a) a new datatype name for an already existing datatype
 - (b) new datatype for non existing datatype
 - (c) Both (a) and (b)
 - (d) None of the above

7. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ನ ಫಲಿತ (ಔಟಪುಟ್) ಏನು ?

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a=10,b=50,sum;
    int * pa, *pb;
    pa=&a;
    pb=&b;
    sum=*pa + *pb;
    printf("Sum is %d\n", sum);
}
```

- (a) 10
- (b) 50
- (c) 60
- (d) 0

8. C ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ವಿವಿಧ ಸಂಗ್ರಹ ವರ್ಗಗಳಾವುವು ?

- (a) ಗ್ಲೋಬಲ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್
- (b) ಲೋಕಲ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್
- (c) ಸ್ಟ್ಯಾಟಿಕ್ ಮತ್ತು ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್
- (d) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

9. ನಾವು ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವ ಅಂಗಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಬಿಟ್ ಫೀಲ್ಡ್ ಅನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ ?

- (a) ಸ್ಟ್ರಿಕ್ಚರ್ಸ್
- (b) ಯೂನಿಯನ್
- (c) ವ್ಯೂಹ ರಚನೆಗಳು
- (d) (a) ಅಥವಾ (b) ಯಾಗಲಿ

10. ಸ್ಟ್ರಿಕ್ಚರ್ ಎಂಪ್ಲಾಯಿ {
ಚಾರ್ ನೇಮ್ [20];
ಇಂಟ್ ಸಾಲ್;
ಇಂಟ್ ಐಡಿ;
};

ಸ್ಟ್ರಿಕ್ಚರ್ ಎಂಪ್ಲಾಯಿ ಎ = {"ರಾಮ"};
ಸ್ಟ್ರಿಕ್ಚರ್‌ನ ಇತರ ಅಂಗಗಳನ್ನು ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವುದರೊಂದಿಗೆ ಇನಿಷಿಯಲೈಜ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

- (a) 0
- (b) '\0'
- (c) ದೋಷ
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

11. ಫೈಲ್ ಪಾಯಿಂಟರ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಈ ಮುಂದಿನದನ್ನು ಘೋಷಿಸಿದಾಗ

```
#include<stdio.h>
FILE *fp;
void main()
{
    // statements;
}
```

- (a) ಫೈಲ್ ಒಂದು ರಚನೆಯಾಗಿ ಹೆಡರ್ ಫೈಲ್ stdio.h ನಲ್ಲಿ ಪರಿಭಾಷಿಸಿದ ಒಂದು ಜನ್ಯದತ್ತಾಂಶ ಬಗೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ
- (b) ಫೈಲ್ ಒಂದು ಕೂಟವಾಗಿ ಹೆಡರ್ ಫೈಲ್ stdio.h ನಲ್ಲಿ ಪರಿಭಾಷಿಸಿದ ಒಂದು ಜನ್ಯದತ್ತಾಂಶ ಬಗೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ
- (c) ಫೈಲ್ stdio.h ನಲ್ಲಿ ಪರಿಭಾಷಿಸಿದ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ದತ್ತಾಂಶವಾಗಿರುತ್ತದೆ
- (d) ಮೇಲ್ಕಂಡ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

7. What is the output of the following program ?

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a=10,b=50,sum;
    int * pa, *pb;
    pa=&a;
    pb=&b;
    sum=*pa + *pb;
    printf("Sum is %d\n", sum);
}
```

- (a) 10
- (b) 50
- (c) 60
- (d) 0

8. Various storage classes available in C are

- (a) Global variable
- (b) Local variable
- (c) Static and Register variable
- (d) All of the above

9. Bitfields can be accessed in the same way as we access members of

- (a) Structures
- (b) Union
- (c) Arrays
- (d) Either (a) or (b)

```
10. struct Employee{
    char name[20];
    int sal;
    int id;
};
```

struct Employee a={"Rama"};

Other members of the structure are initialized with

- (a) 0
- (b) '\0'
- (c) Error
- (d) None of the above

11. When declaring a file pointer variable

```
#include<stdio.h>
FILE *fp;
void main()
{
    // statements;
}
```

- (a) FILE is a derived datatype defined in header file stdio.h as a structure.
- (b) FILE is a derived datatype defined in header file stdio.h as a Union
- (c) FILE is a primitive datatype defined in stdio.h
- (d) None of the above

12. ಪ್ರಿಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಡೈರೆಕ್ಟಿವ್ ಸ್ಟೇಟ್‌ಮೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವುದರೊಂದಿಗೆ ಪರಿಭಾಷಿಸಬೇಕು.

- (a) #
- (b) /*
- (c) //
- (d) !#

13. ಕಮಾಂಡ್ ಲೈನ್ ಆರ್ಗ್ಯುಮೆಂಟ್ ಪ್ರಾರಮೀಟರ್‌ಗಳಿಗೆ ಹೋಗಲು, ಕಾರ್ಯಭಾರ ಜಾಲ (Function Main) ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವ ಪ್ರಾರಮೀಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು ?

- (a) Parameters int argc and char argv[]
- (b) Parameters float argc and float argv[]
- (c) Parameters float argc and char argv
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

14. ಸಂಯೋಜಿತ ಬಳಕೆದಾರ ಪರಿಭಾಷಿತ ದತ್ತಾಂಶ ಬಗೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ.

- (a) ಎಲ್ಲಾ ಅಂಗಗಳನ್ನು (Members) ಏಕಕಾಲದಲ್ಲಿ ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದು
- (b) ಒಮ್ಮೆಗೆ ಒಂದೇ ಒಂದು ಅಂಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದು
- (c) ಒಮ್ಮೆಗೆ ಎರಡು ಅಂಗಗಳನ್ನು ಸಹಾ ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದು
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

15. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ನ ಫಲಿತ (ಔಟಪುಟ್) ಏನು ?

```
#include<stdio.h>
#define write printf
#define N 5
void main()
{
    int i;
    for (i=1;i<=N;i++)
        write(“%d”,i);
}
```

- (a) 0,1,2,3,4
- (b) 1,2,3,4,5
- (c) ಸಂಕಲನ ದೋಷ
- (d) ರನ್ ಟೈಮ್ ದೋಷ

16. ಮೌಲ್ಯದ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋದಾಗ (Pass-by-value)

- (a) ವಾಸ್ತವಿಕ ಪ್ರಾಚರ (Parameters) ಗಳ ಮೌಲ್ಯಗಳು ವಿದ್ಯುಕ್ತ ಪ್ರಾಚರಗಳಿಗೆ ನಕಲಾಗುತ್ತವೆ.
- (b) ವಿದ್ಯುಕ್ತ ಪ್ರಾಚರಗಳು ಬದಲಾದರೆ ವಾಸ್ತವಿಕ ಪ್ರಾಚರಗಳ ಮೌಲ್ಯಗಳೂ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ.
- (c) ವಿದ್ಯುಕ್ತ ಪ್ರಾಚರಗಳ ಅಡ್ರೆಸ್ಸು ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ.
- (d) ವಾಸ್ತವಿಕ ಪ್ರಾಚರ (Parameters) ಗಳ ಅಡ್ರೆಸ್ಸು ವಿದ್ಯುಕ್ತ ಪ್ರಾಚರಕ್ಕೆ ನಕಲಾಗುತ್ತದೆ.

12. The preprocessor directive statement should be defined with

- (a) #
- (b) /*
- (c) //
- (d) !#

13. To access commandline argument parameters, the function main should have

- (a) Parameters int argc and char argv[]
- (b) Parameters float argc and float argv[]
- (c) Parameters float argc and char argv
- (d) None of the above

14. Using Union user-defined datatype :

- (a) All members are accessible simultaneously
- (b) Only one member can be accessible at a time
- (c) Only two members can be accessible at a time
- (d) None of the above

15. What is the output of the following program ?

```
#include<stdio.h>

#define write printf

#define N 5

void main()

{

    int i;

    for (i=1;i<=N;i++)

        write(“%d”,i);

}
```

- (a) 0,1,2,3,4
- (b) 1,2,3,4,5
- (c) Compile Error
- (d) Run time error

16. In Pass-by-value

- (a) values of actual parameters are copied into formal parameters
- (b) values of actual parameter changes if formal parameter changes
- (c) the address of formal parameter changes
- (d) the address of actual parameter are copied into formal parameter

17. ಬಿಟ್‌ವೈಸ್ ಲೆಫ್ಟ್‌ಶಿಫ್ಟ್ ಆಪರೇಷನ್ ಬಳಸಿದಾಗ ಈ ಮುಂದಿನ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ನ ಫಲಿತ (ಔಟಪುಟ್) ಏನು ?

```
#include<stdio.h>

void main()
{
    int a,b;
    a=5;
    b= a<<1;
    printf(“%d<<1 =%d\n”,a,b);
}
```

- (a) 5
(b) 8
(c) 9
(d) 10

18. ಒಂದು ಕ್ರಮವಿಧಿ ಆದೇಶ ಗುಚ್ಚವು (Macro)-

- (a) ಹೇಳಿಕೆಗಳ ಸಮೂಹಕ್ಕೆ ನೀಡಿದ ಹೆಸರು
(b) ಅದು ಅಪೇಕ್ಷಿಸಿದಾಗ, ಪ್ರಿಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಪರಿಭಾಷಿತ ಹೇಳಿಕೆಗಳ ಸಮೂಹದೊಂದಿಗೆ ಹೆಸರನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ
(c) ಪ್ರಿಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಡೈರೆಕ್ಟಿವ್ ಅನ್ನು ಪರಿಭಾಷಿಸಲು # ಅನ್ನು ಬಳಸಿ ಪರಿಭಾಷಿಸಿದೆ
(d) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

19. ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಿಮಿಟಿವ್ ಡಾಟಾ (ದತ್ತ) ವಿಧಗಳಿಂದ ರಚಿಸಬಹುದಾದ ಡಾಟಾ (ದತ್ತ) ಸ್ವರೂಪ ಯಾವುದು ?

- (a) arrays
(b) ಚಾರ್ (char)
(c) ಫ್ಲಾಟ್ (float)
(d) ಡಬ್ಬಲ್ (double)

20. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುದು ನಾನ್ ಲೀನಿಯರ್ ಡಾಟಾ (Non linear data) ಸ್ವರೂಪದ್ದಾಗಿದೆ ?

- (a) ಸ್ಟೇಕ್ಸ್ (Stacks)
(b) ಕ್ಯೂಸ್ (Queues)
(c) ಲಿಂಕಡ್ ಲಿಸ್ಟ್ (Linked list)
(d) ಟ್ರೀಸ್ ಆಂಡ್ ಗ್ರಾಫ್ಸ್ (Trees & graphs)

21. ಒಂದು ಸ್ಟ್ರಿಂಗ್ ಸುಲಭವಾಗಿ ಸೇರಿಸುವುದು, ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದು, ಜೋಡಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಸಬ್‌ಸ್ಟ್ರಿಂಗ್‌ನ್ನು ಪುನರ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೊಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ _____ ನ್ನು ಸಂಗ್ರಹ ಸ್ವರೂಪವಾಗಿ ನಾವು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ.

- (a) ನಿಗದಿತ ಅವಧಿ ಸಂಗ್ರಹ ಸ್ವರೂಪ
(b) ಗರಿಷ್ಠ ನಿಗದಿತದೊಂದಿಗೆ ಮಾರ್ಪಾಡು ಅವಧಿಯ ಸಂಗ್ರಹ
(c) ಜೋಡಣಾ ಪಟ್ಟಿ ಸಂಗ್ರಹ
(d) ವ್ಯೂಹ ರಚನಾ ವಿಧದ ಸಂಗ್ರಹ

17. What is the output of the following program using bitwise leftshift operation ?

```
#include<stdio.h>

void main()
{
    int a,b;
    a=5;
    b= a<<1;
    printf(“%d<<1 =%d\n”,a,b);
}
```

- (a) 5
- (b) 8
- (c) 9
- (d) 10

18. A macro is

- (a) name given to group of statements
- (b) when it is called, the preprocessor replaces name with defined group of statements
- (c) defined using # define preprocessor directive
- (d) All of the above

19. Data structure that can be built from one or more primitive datatypes

- (a) arrays
- (b) char
- (c) float
- (d) double

20. Which of the following is Non-linear data structure ?

- (a) Stacks
- (b) Queues
- (c) Linked list
- (d) Trees & graphs

21. A string can be easily inserted, delete, concatenate and rearrange a substring, if we use a _____ storage structure.

- (a) fixed length
- (b) variable length storage with fixed maximum
- (c) linked list
- (d) array type

22. n ನ ಘಟಕಾಂಶಗಳ ಕ್ರಮವಿಧಿ ಲೀನಿಯರ್ ಶೋಧನೆಯ ಸಮಯ ಸಂಕೀರ್ಣತೆ ಎಂದರೆ

- (a) $O(\log_2 n)$
- (b) $O(n)$
- (c) $O(n \log_2 n)$
- (d) $O(n^2)$

23. ಯಾವ ಘಟಕಾಂಶಗಳ ಲೀನಿಯರ್ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ತುದಿಯ ಬದಿಗಳಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಅಳಿಸಬಹುದು ಆದರೆ ಮಧ್ಯದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಅಥವಾ ಅಳಿಸಿ ಹಾಕಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದಿರುವುದನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಕ್ಯೂ (queue)
- (b) ಡೆಕ್ಯೂ (deque)
- (c) ಸ್ಟೇಕ್ (stack)
- (d) ಟ್ರೀ (tree)

24. ಸಜಾತಿಯಲ್ಲದ ದತ್ತ ಘಟಕವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹ ಮಾಡಲು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ದತ್ತ ಸ್ವರೂಪದಲ್ಲಿ ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ ?

- (a) ಅರೇ (Array)
- (b) ರೆಕಾರ್ಡ್ಸ್ (Records)
- (c) ಪಾಯಿಂಟರ್ಸ್ (Pointers)
- (d) ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

25. (ದತ್ತ) ಡಾಟಾ ಸ್ವರೂಪದೊಳಗೆ ಹೊಸ (ದತ್ತ) ಡಾಟಾವನ್ನು ಸೇರಿಸುವಾಗ ಅದರಲ್ಲಿ ಸ್ಥಳವಿಲ್ಲದಿರುವ ಸಂದರ್ಭವನ್ನು ಹೀಗೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

- (a) ಅಂಡರ್ ಫ್ಲೋ (underflow)
- (b) ಓವರ್ ಫ್ಲೋ (overflow)
- (c) ಹೌಸ್‌ಫುಲ್ (houseful)
- (d) ಸ್ಯಾಚುರೇಟೆಡ್ (saturated)

26. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಹೆಸರುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಹೆಸರು ಸ್ಟ್ಯಾಕ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿಲ್ಲ ?

- (a) ಎಫ್ ಐ ಎಫ್ ಒ
- (b) ಎಲ್ ಐ ಎಫ್ ಒ ಪಟ್ಟಿ
- (c) ಪಿಲ್ಸ್
- (d) ಪುಶ್ ಡೌನ್ ಪಟ್ಟಿ

27. EACKFHDBG, ಇದರ ಟ್ರೀ ಫಲಿತಾಂಶದಲ್ಲಿ ಇನ್ ಆರ್ಡರ್ ಟ್ರಾವರ್ಸಿಂಗ್ ಆದರೆ, ಪ್ರೀ ಆರ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಆಗುತ್ತದೆ ?

- (a) FAEKCDBHG
- (b) FAEKCDHGB
- (c) EAFKHDCBG
- (d) FEAKDCHBG

22. The time complexity of linear search algorithm of n elements is

- (a) $O(\log_2 n)$
- (b) $O(n)$
- (c) $O(n \log_2 n)$
- (d) $O(n^2)$

23. A linear list in which elements can be added or removed at either end but not in the middle is called

- (a) queue
- (b) deque
- (c) stack
- (d) tree

24. Which of the following data structure cannot store the non homogeneous data element ?

- (a) Array
- (b) Records
- (c) Pointers
- (d) None

25. When new data are to be inserted into a data structure but there is no available space. This situation is usually called

- (a) underflow
- (b) overflow
- (c) houseful
- (d) saturated

26. Which of the following name does not relate to stacks ?

- (a) FIFO
- (b) LIFO list
- (c) Piles
- (d) Push down list

27. When inorder traversing a tree result in EACKFHDBG, the pre order traversal would be

- (a) FAEKCDBHG
- (b) FAEKCDHGB
- (c) EAFKHDCBG
- (d) FEAKDCHBG

28. ಆಲ್ಗರಿದ್ಮ್ (ಕ್ರಮಾವಳಿ) ದಕ್ಷತೆಯನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವಾಗ ಸ್ಟೇಸ್ ಫ್ಯಾಕ್ಟರ್‌ನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುದು ಮಾನಕ ಮಾಡುತ್ತದೆ ?

- (a) ಕ್ರಮಾವಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಸ್ಮೃತಿಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕ ಹಾಕುವುದು.
- (b) ಕ್ರಮಾವಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಕನಿಷ್ಠ ಸ್ಮೃತಿಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕ ಹಾಕುವುದು .
- (c) ಕ್ರಮಾವಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಸರಾಸರಿ ಸ್ಮೃತಿಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕ ಹಾಕುವುದು.
- (d) ಕ್ರಮಾವಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಮ್ಯಾಕ್ಸ್ ಡಿಸ್ಕ್ ಸ್ಟೇಸ್ ನ್ನು ಲೆಕ್ಕ ಹಾಕುವುದು.

29. ಆಲ್ಗರಿದ್ಮ್ (ಕ್ರಮಾವಳಿ) ದಕ್ಷತೆಯನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವಾಗ ಟೈಮ್ ಫ್ಯಾಕ್ಟರ್‌ ನ್ನು ಮಾನಕ ಮಾಡುವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ

- (a) ಮೈಕ್ರೋ ಸೆಕೆಂಡ್‌ಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕುವುದು
- (b) ಮುಖ್ಯ ಕಾರ್ಯಚರಣೆಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕುವುದು
- (c) ಸ್ಟೇಟ್‌ಮೆಂಟ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕುವುದು
- (d) ಆಲ್ಗರಿದ್ಮ್‌ನ ಕಿಲೋಬೈಟ್‌ನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕುವುದು

30. ಆಲ್ಗರಿದ್ಮ್ ಬಬಲ್ ಸಾರ್ಟ್ ನ ಸಂಕೀರ್ಣತೆ ಎಂದರೆ

- (a) $O(n)$
- (b) $O(\log_2 n)$
- (c) $O(n^2)$
- (d) $O(n \log_2 n)$

31. ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಘಟಕವನ್ನು ಸಂಸ್ಕರಿಸುವ ಕಾರ್ಯಚರಣೆಯನ್ನು ಹೀಗೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

- (a) ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸುವುದು (ಸಾರ್ಟಿಂಗ್)
- (b) ವಿಲೀನಗೊಳಿಸುವುದು (ಮರ್ಜಿಂಗ್)
- (c) ಸೇರಿಸುವುದು (ಇನ್ಸರ್ಟಿಂಗ್)
- (d) ಟ್ರಾವರ್ಸಲ್

32. n ಲೀವ್ಸ್ ಗಳೊಂದಿಗೆ ಪೂರ್ಣವಾದ ಬೈನರಿ ಟ್ರೀ ಈ ಕೆಳಕಂಡವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

- (a) n ನೋಡ್ಸ್
- (b) $\log_2 n$ ನೋಡ್ಸ್
- (c) $2n - 1$
- (d) 2^n ನೋಡ್ಸ್

33. ಕ್ಯೂಸ್ ಸರ್ವ್ ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳ ಯಾವುದರಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರಮುಖ ಪಾತ್ರ ವಹಿಸುತ್ತದೆ ?

- (a) ಪುನರಾವರ್ತನೆಯ ಅನುಕರಣೆ
- (b) ಯಾದೃಚ್ಛಿಕ ಸಂಪರ್ಕಪಟ್ಟಿಯ ಅನುಕರಣೆ
- (c) ಸೀಮಿತ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಹಂಚಿಕೆಯ ಅನುಕರಣೆ
- (d) ಮೌಲ್ಯ ನಿರ್ಧಾರಣೆಯ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿ

28. The space factor when determining the efficiency of algorithm is measured by

- (a) counting the maximum memory needed by algorithm
- (b) counting the minimum memory needed by algorithm
- (c) counting the average memory needed by algorithm
- (d) counting the max. disk space needed by algorithm

29. The time factor when determining the efficiency of algorithm is measured by

- (a) counting micro seconds
- (b) counting the no. of key operation
- (c) counting the no. of statements
- (d) counting kilobytes of algorithm

30. The complexity of Bubble sort algorithm is

- (a) $O(n)$
- (b) $O(\log_2 n)$
- (c) $O(n^2)$
- (d) $O(n \log_2 n)$

31. The operation of processing each element in the list is known as

- (a) Sorting
- (b) Merging
- (c) Inserting
- (d) Traversal

32. A full Binary tree with n leaves contains

- (a) n nodes
- (b) $\log_2 n$ nodes
- (c) $2n - 1$
- (d) 2^n nodes

33. Queues serve a major role in

- (a) simulation of recursion
- (b) simulation of arbitrary linked list
- (c) simulation limited resource allocation
- (d) expression evaluation

34. ವ್ಯತ್ಯಯವಾಗುವ 'ಪಿ' ಅದು ಸೂಚಿ ಎಂದು ಕರೆಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು (ಪಾಯಿಂಟರ್) ಯಾವಾಗ ಎಂದರೆ.

- (a) 'ಪಿ' ಯು ದತ್ತಾಂಶದಲ್ಲಿ (DATA) ಅಂಶದ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ
- (b) 'ಪಿ'ಯು ದತ್ತಾಂಶದಲ್ಲಿ (DATA) ಪ್ರಥಮ ಅಂಶದ (ಎಲಿಮೆಂಟ್) ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ
- (c) 'ಪಿ' ಯು ಸ್ಮೃತಿಕೋಶ ವಿಳಾಸವನ್ನು (ಮೆಮೊರಿ) ಮಾತ್ರ ಶೇಖರಿಸುತ್ತದೆ
- (d) 'ಪಿ' ಯು ದತ್ತಾಂಶ (DATA) ವನ್ನು ಮತ್ತು ದತ್ತಾಂಶ (DATA) ನ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ

35. ರೇಖಾಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲ ಬಿಂದುಗಳ (ನೋಡ್) ಸಮಾನ ಕೋನವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಬಹು ರೇಖಾಚಿತ್ರ
- (b) ವ್ಯವಸ್ಥಿತವಲ್ಲದ ರೇಖಾಚಿತ್ರ
- (c) ವ್ಯವಸ್ಥಿತ ರೇಖಾಚಿತ್ರ
- (d) ಪರಿಪೂರ್ಣ ರೇಖಾಚಿತ್ರ

36. AVL ಟ್ರೀ ನ ಕುರಿತ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ :

1. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ನೋಡ್ (ಬಿಂದು)ನ ಎರಡು ಸಬ್ ಟ್ರೀಗಳ ಉದ್ದವು 1 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ
 2. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ನೋಡ್ (ಬಿಂದು)ನ ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್ ಫ್ಯಾಕ್ಟರ್ $-1, 0, +1$.
 3. ಸಮತೋಲಿತ ಬೈನರಿ ಸರ್ಚ್‌ನ ಗರಿಷ್ಠ ಎತ್ತರವು $1.44 \log_2 4$.
- (a) 1 ಮತ್ತು 2
 - (b) 2 ಮತ್ತು 3
 - (c) 1 ಮತ್ತು 3
 - (d) ಇವೆಲ್ಲವೂ

37. n ನೋಡ್ಸ್ ಗಳೊಂದಿಗೆ ಪರಿಪೂರ್ಣ ಬೈನರಿ (ಯುಗ್ಮ) ಟ್ರೀಯ ಆಳವು

- (a) $\log_2(n + 1) - 1$
- (b) $\log_2(n)$
- (c) $\log_2(n - 1) + 1$
- (d) $\log_2(n) + 1$

38. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸಬ್ ಟ್ರೀಯಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲ ಸಂಖ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಗಿಂತ ಬಹಳ ದೊಡ್ಡದಾಗಿರುವ ಯಾವುದೇ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಅಂಥ ಬೈನರಿ ಟ್ರೀ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯಿಂದ ವಿಂಗಡಿಸುವುದನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.

- (a) ಆಯ್ಕೆಯ ವಿಂಗಡಣೆ (ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಸಾರ್ಟ್)
- (b) ಸೇರಿಸುವ ವಿಂಗಡಣೆ (ಇನ್ಸರ್ಷನ್ ಸಾರ್ಟ್)
- (c) ರಾಶಿಯ ವಿಂಗಡಣೆ (ಹಿಪ್ ಸಾರ್ಟ್)
- (d) ತ್ವರಿತ ವಿಂಗಡಣೆ (ಕ್ವಿಕ್ ಸಾರ್ಟ್)

39. ಒಂದು ಆಲ್ಟರಿಡ್ಮ್ (ಕ್ರಮಾವಳಿ) ಕ್ರಮವು ಈ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ 1 ನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸುವ n ಚರಾಂಶದ ಬೂಲಿಯನ್ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ

- (a) ಕಾನ್ ಸ್ಟ್ರಾಂಟ್ (ಸ್ಥಿರ)
- (b) ಲೀನಿಯರ್
- (c) ಲಾಗರಿಡಮಿಕ್
- (d) ಎಕ್ಸ್‌ಪೋನೆನ್ಷಿಯಲ್

- 34.** A variable p is called pointer if
- p contains the address of an element in DATA
 - p points to the address of first element in DATA
 - p can store only memory addresses
 - p contains the DATA and the address of DATA
- 35.** A graph in which all nodes are equal degree is called
- Multigraph
 - Non-regular graph
 - Regular graph
 - Complete graph
- 36.** Identify the correct statements about an AVL tree :
- The height of two subtrees of every node never differ by more than 1.
 - Balance factor of each node is $-1, 0, +1$.
 - Max. height of balanced binary search tree is $1.44 \log_2 n$.
- 1 & 2
 - 2 & 3
 - 1 & 3
 - All of these
- 37.** Depth of a complete binary tree with n nodes is
- $\log_2(n + 1) - 1$
 - $\log_2(n)$
 - $\log_2(n - 1) + 1$
 - $\log_2(n) + 1$
- 38.** A sort which uses the binary tree concept such that any number is larger than all the number in the subtree below it is called
- Selection sort
 - Insertion sort
 - Heap sort
 - Quick sort
- 39.** The order of an algorithm that finds whether a given Boolean function of n variables produces 1 is
- constant
 - linear
 - logarithmic
 - exponential

40. ಯುಗಲ (ಬೈನರಿ) ಟ್ರೀಯ ಪ್ರಥಮ ಮೂಲ ಮತ್ತು ನಂತರದಲ್ಲಿ ಸಬ್ ಟ್ರೀಯ ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ ಟ್ರಾವರಿಸಿಂಗ್‌ನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ನಂತರದ ಕ್ರಮ (post order)
- (b) ಪೂರ್ವ ಕ್ರಮ (pre order)
- (c) ಸರಿಯಾದ ಕ್ರಮ (In order)
- (d) ಇವುಯಾವುದು ಅಲ್ಲ

41. ಅರೇಯ (Array) ಮಧ್ಯದಲ್ಲಿ ಇರುವ ಘಟಕದೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುವ ಶೋಧನೆಯು _____ ಶೋಧನೆಯಾಗಿದೆ.

- (a) ಶ್ರೇಣಿ (ಸೀರಿಯಲ್)
- (b) ಗೊತ್ತುಗುರಿಯಿಲ್ಲದ (ರಾನ್ ಡಮ್)
- (c) ಸಮಾಂತರ (ಪ್ಯಾರಲಲ್)
- (d) ಯುಗಲ (ಬೈನರಿ)

42. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುದು ತ್ವರಿತ ವಿಂಗಡಣೆ (ಕ್ಲಿಕ್ ಸಾರ್ಟ್) ಅನುಷ್ಠಾನದಲ್ಲಿ ತುಂಬಾ ಉಪಯೋಗಕಾರಿಯಾಗಿದೆ ?

- (a) ಸ್ಟ್ಯಾಕ್
- (b) ಸೆಟ್
- (c) ಲಿಸ್ಟ್
- (d) ಕ್ಯೂ

43. ನೀಡಲಾದ ಗ್ರಾಫ್‌ನ ಟ್ರಾವರಿಸಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ ವಿಸ್ತಾರ ಮೊದಲ ಶೋಧನೆಗೆ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುದು ತುಂಬ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ ?

- (a) ಸ್ಟ್ಯಾಕ್ (Stack)
- (b) ಸೆಟ್ (Set)
- (c) ಲಿಸ್ಟ್ (List)
- (d) ಕ್ಯೂ (Queue)

44. ಮರ್ಜ್ ಸಾರ್ಟ್ ಆಲ್ಗರಿಥಮ್‌ನ ಸಂಕೀರ್ಣತೆ ಯಾವುದು ?

- (a) $O(n \log_2 n)$
- (b) $O \log_2 n$
- (c) $O(n^2)$
- (d) $O(n)$

45. ಆಲ್ಗರಿಥಮ್‌ನ ದಕ್ಷತೆಗಾಗಿ ಎರಡು ಮುಖ್ಯ ಮಾನಕ ಯಾವುದು ?

- (a) ಸಂಸ್ಕರಣೆ ಮತ್ತು ಸ್ಮೃತಿ (ಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಮತ್ತು ಮೆಮೊರಿ)
- (b) ಸಂಕೀರ್ಣತೆ ಮತ್ತು ಸಾಮರ್ಥ್ಯ
- (c) ಸಮಯ ಮತ್ತು ಸ್ಥಳ
- (d) ದತ್ತ ಮತ್ತು ಸ್ವರೂಪ

40. Traversing a binary tree first root and then left & right subtree called _____ traversal.

- (a) post order
- (b) pre order
- (c) In order
- (d) None of these

41. A _____ search begins the search with the element that is located in the middle of the array.

- (a) Serial
- (b) Random
- (c) Parallel
- (d) Binary

42. Which of the following is useful in implementing Quick sort ?

- (a) Stack
- (b) Set
- (c) List
- (d) Queue

43. Which of the following is useful in traversing a given graph by breadth first search ?

- (a) Stack
- (b) Set
- (c) List
- (d) Queue

44. The complexity of Merge Sort algorithm is

- (a) $O(n \log_2 n)$
- (b) $O \log_2 n$
- (c) $O(n^2)$
- (d) $O(n)$

45. Two main measure for the efficiency of an algorithm are

- (a) Processor & memory
- (b) Complexity & capacity
- (c) Time & space
- (d) Data & structure

46. ಈ ಕೆಳಗಿನ ದತ್ತ ಸ್ವರೂಪಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಲೀನಿಯರ್ ದತ್ತಾಂಶ ಸ್ವರೂಪವಾಗಿದೆ ?

- (a) ಟ್ರೀಸ್ (Trees)
- (b) ಗ್ರಾಫ್ಸ್ (Graphs)
- (c) ಆರೇಸ್ (Arrays)
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

47. ಘಟಕದ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವುದರೊಂದಿಗೆ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ನೀಡುವುದು ಯಾವುದು ?

- (a) ಟ್ರಾವರ್ಸ್ ಸಲ್ (Traversal)
- (b) ಶೋಧನೆ (Search)
- (c) ವಿಂಗಡಣೆ (Sort)
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

48. ತೀರ ಹದಗೆಟ್ಟ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಆಲ್ಗರಿಥಮ್ ವಿಂಗಡಣೆಯ ದಕ್ಷತೆಯು _____

- (a) ಬಬಲ್ ಸಾರ್ಟ್
- (b) ಆಯ್ಕೆ ವಿಂಗಡಣೆ
- (c) ತ್ವರಿತ ವಿಂಗಡಣೆ
- (d) ವಿಲೀನ ವಿಂಗಡಣೆ

49. _____ ನಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಒಂದು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಏಕಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯಗತಗೊಳಿಸಲು ಸಾಧ್ಯ.

- (a) ಬಹು ಕ್ರಮವಿಧಿ (Multiprogramming)
- (b) ಏಕ ಕ್ರಮವಿಧಿ (Uniprogramming)
- (c) ಏಕ ಸಂಸ್ಕರಣೆ (Uniprocessing)
- (d) ಬಹು ಸಂಸ್ಕರಣೆ (Multiprocessing)

50. ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣಾ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ,

- (a) ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಘಟಕದ (ಪ್ರೊಸೆಸರ್) ನಿಯಂತ್ರಣ ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಸ್ಕರಣೆ ಮಾತ್ರ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.
- (b) ಎಲ್ಲ ಸಂಸ್ಕರಣೆಗಳು ಐ/ಒ ಪೂರ್ಣಗೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ಕಾಯುತ್ತಿರುವುದು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.
- (c) ಎಲ್ಲ ಸಂಸ್ಕರಣೆಗಳು ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಘಟಕಕ್ಕಾಗಿ (ಪ್ರೊಸೆಸರ್) ಕಾಯುತ್ತಿರುವುದು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

51. _____ ಇದು ಮಾಹಿತಿ ವಿನಿಮಯದ ಮೂಲಕ ತಮ್ಮ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸಮನ್ವಯಗೊಳಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಇರುವ ಬಹುವಿಧ ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವಾಗಿದೆ.

- (a) ಸಮನ್ವಯ (ಸಿಂಕ್ರೋನೈಜೇಷನ್)
- (b) ಪರಸ್ಪರ ಬಹಿಷ್ಕರಣ (ಮ್ಯೂಚ್ಯುಯಲ್ ಎಕ್ಸಕ್ಯೂಷನ್)
- (c) ಸ್ಥಗಿತತೆ (ಡೆಡ್‌ಲಾಕ್)
- (d) ಸ್ವಾವೇಷನ್

46. Which of the following data structure is linear Data structure ?

- (a) Trees
- (b) Graphs
- (c) Arrays
- (d) None of the above

47. Finding the location of the element with a given value is

- (a) Traversal
- (b) Search
- (c) Sort
- (d) None of the above

48. Efficient sorting algorithm in worst case

- (a) Bubble sort
- (b) Selection sort
- (c) Quick sort
- (d) Merge sort

49. In _____ only one process can execute at a time.

- (a) Multiprogramming
- (b) Uniprogramming
- (c) Uniprocessing
- (d) Multiprocessing

50. In the running state

- (a) only the process which has control of the processor is found.
- (b) all the processes waiting for I/O to be completed are found.
- (c) all the processes waiting for the processor are found.
- (d) None of the above

51. _____ is the ability of multiple process to co-ordinate their activities by exchange of information.

- (a) Synchronization
- (b) Mutual Exclusion
- (c) Deadlock
- (d) Starvation

52. ಮುಖ್ಯ ಸ್ಮೃತಿ ಕೋಶದಿಂದ (ಮೆಮೊರಿ) ಡಿಸ್ಕಿಗೆ ಚಲಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಷೆಡ್ಯೂಲಿಂಗ್
- (b) ಗ್ರಹಿಸುವಿಕೆ
- (c) ವಿನಿಮಯ
- (d) ಸ್ವಲ್ಪಿಂಗ್

53. ವಿಫಲತೆಯಿಂದ ಪುನಃಸ್ಥಿತಿಗೆ ತರುವಾಗ

- (a) ಭೌತಿಕ ತಡೆಯ (ಫಿಜಿಕಲ್ ಬ್ಲಾಕ್) ಪ್ರತಿ ಜೋಡಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ.
- (b) ಭೌತಿಕ ತಡೆಯ (ಫಿಜಿಕಲ್ ಬ್ಲಾಕ್) ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜೋಡಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ.
- (c) ಭೌತಿಕ ತಡೆಯ (ಫಿಜಿಕಲ್ ಬ್ಲಾಕ್) ಮೊದಲ ಜೋಡಿಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಾಗಿದೆ.
- (d) ಮೇಲಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

54. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ದ್ವಿತೀಯ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ?

- (a) ಮ್ಯಾಗ್ನೆಟಿಕ್ ಟೇಪುಗಳು
- (b) ಮ್ಯಾಗ್ನೆಟಿಕ್ ಡಿಸ್ಕ್ ಗಳು
- (c) ರ್ಯಾಮ್ (ಆರ್‌ಎಮ್)
- (d) ಮೇಲಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

55. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದರ ಮೂಲಕ ಯಾವುದೇ ಉನ್ನತ ಮಟ್ಟದ ಭಾಷೆಯು ಅನುಮತಿಸುವಂಥ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಸಂವಹನ ಕುರಿತ ಪ್ರಕ್ರಿಯಾ ನಿಯಂತ್ರಣ, ಕಡತ ನಿರ್ವಹಣೆ, ಸಾಧನ ನಿರ್ವಹಣಾ ಮಾಹಿತಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ.

- (a) ಸಂಪಾದಕರು
- (b) ಸಂಗ್ರಹಣಕಾರರು
- (c) ಸಿಸ್ಟಂ ಕಾಲ್
- (d) ಗ್ರಹಿಸುವುದು

56. ಬಹುವಿಧ ಸಂಸ್ಕರಣೆಯು,

- (a) ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂಅನ್ನು ಸರಳೀಕರಿಸುತ್ತದೆ
- (b) ಏಕಕಾಲದಲ್ಲಿ ನಡೆಸಲು ಬಹುವಿಧ ಸಂಸ್ಕರಣೆ ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ
- (c) ಎಲ್ಲ ಪ್ರಮುಖ ಗಣಕಯಂತ್ರ (ಕಂಪ್ಯೂಟರ್) ಮಾರಾಟಗಾರರಿಗೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅರ್ಥವಾಗುತ್ತದೆ
- (d) ಅದೇ ಗಣಕಯಂತ್ರವು (ಕಂಪ್ಯೂಟರ್) ಬಹುವಿಧ ಸಂಸ್ಕರಣೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಲು ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ

57. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲ ?

- (a) ತಡೆಯುಂಟಾಗಿರುವುದು
- (b) ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿರುವುದು
- (c) ಸಿದ್ಧವಾಗಿರುವುದು
- (d) ಸೌಕರ್ಯ ಹೊಂದಿರುವುದು (ಪ್ರಿವಿಲೇಜ್ಡ್)

52. Moving process from main memory to disk is called

- (a) Scheduling
- (b) Caching
- (c) Swapping
- (d) Spooling

53. During recovery from failure

- (a) each pair of physical block is examined
- (b) specified pair of physical block is examined
- (c) first pair of physical block is examined
- (d) None of the above

54. Which one of the following is not a secondary storage ?

- (a) Magnetic tapes
- (b) Magnetic disks
- (c) RAM
- (d) None of the above

55. The process related to process control, file management, device management information about system and communication that is requested by any higher level language can be performed by

- (a) Editors
- (b) Compilers
- (c) System Call
- (d) Caching

56. Multiprocessing

- (a) makes the operating system simpler
- (b) allows multiple processes to run simultaneously
- (c) is completely understood by all major computer vendors
- (d) allows the same computer to have the multiple processors

57. Which is not the state of the process ?

- (a) Blocked
- (b) Running
- (c) Ready
- (d) Privileged

58. ಸಾಧನಕ್ಕೆ (ಡಿವೈಸ್) ಸಿಪಿಯು ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಯಂತ್ರಾಂಶ ಕಾರ್ಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಪೋಲಿಂಗ್
- (b) ಇಂಟರಪ್ಸ್
- (c) ಸಿಸ್ಟಂ ಕಾಲ್
- (d) ಮೇಲಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

59. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಡಿಸ್ಕನಲ್ಲಿರುವ ದತ್ತಾಂಶವನ್ನು ಪಡೆಯುವಾಗ ನಿರ್ಣಾಯಕ ಸಮಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ ?

- (a) ಶೋಧನಾ ಸಮಯ (seek time)
- (b) ರೋಟೇಷನಲ್ ಸಮಯ
- (c) ಸಂವಹನ (ಟ್ರಾನ್ಸಮಿಷನ್)
- (d) ಕಾಯುವ ಸಮಯ (ವೇಯ್ಡಿಂಗ್ ಟೈಮ್)

60. ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಸ್ಥಿತಿಯು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದರ ಭಾಗವಾಗಿರುತ್ತದೆ ?

- (a) ಸಂಸ್ಕರಣಾ ನಿಯಂತ್ರಣ ತಡೆ
- (b) ಇನೋಡ್
- (c) ಕಡತ ಹಂಚಿಕೆ ಕೋಷ್ಟಕ
- (d) ಮೇಲಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

61. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸರಿಯಲ್ಲ ?

- (a) ಮಲ್ಟಿ-ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್, ಮಲ್ಟಿ-ಟಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.
- (b) ಮಲ್ಟಿ-ಯೂಜರ್, ಮಲ್ಟಿ-ಪ್ರೋಸೆಸಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವುದಿಲ್ಲ.
- (c) ಮಲ್ಟಿ-ಟಾಸ್ಕಿಂಗ್, ಮಲ್ಟಿ-ಪ್ರೋಸೆಸಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವುದಿಲ್ಲ.
- (d) ಮಲ್ಟಿ-ಥ್ರೆಡ್ಡಿಂಗ್, ಮಲ್ಟಿ-ಯೂಜರ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

62. ಫೋಲ್ಡರ್ ಎಂದರೇನು ?

- (a) ಕಡತಗಳಿರುವ ಹೆಸರಿಸಲಾದ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಸ್ಥಳ
- (b) ನಿರ್ದೇಶಿಕೆಗಳನ್ನು (ಡೈರೆಕ್ಟರಿಸ್) ಮಾತ್ರ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಸ್ಥಳ
- (c) ಕಡತ ನಿರ್ವಹಣಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆ
- (d) ಕಡತಗಳ ಪಟ್ಟಿ

63. ವಿಂಡೋಸ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಕಡತಗಳು ಮತ್ತು ಫೋಲ್ಡರುಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುವ ಅಪ್ಲಿಕೇಷನ್ ನ ಹೆಸರೇನು ?

- (a) ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್
- (b) ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್
- (c) ವಿಂಡೋಸ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್
- (d) ಅಂಟಾರ್ಟಿಕ್ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರರ್

58. The hardware mechanism that enables a device to notify the CPU is called

- (a) Polling
- (b) Interrupt
- (c) System call
- (d) None of the above

59. Which of the following is crucial time while accessing data on the disk ?

- (a) Seek time
- (b) Rotational time
- (c) Transmission
- (d) Waiting time

60. Process state is a part of

- (a) Process Control block
- (b) Inode
- (c) File Allocation Table
- (d) None of the above

61. Which of the following statement is not true ?

- (a) Multiprogramming implies multitasking.
- (b) Multi-user does not imply multiprocessing.
- (c) Multitasking does not imply multiprocessing .
- (d) Multithreading implies multi-user.

62. What is meant by the term folder ?

- (a) A named storage area in which files are located.
- (b) A storage area which only contains directories.
- (c) A file management system.
- (d) A list of files.

63. What is the name of the application used to manage files and folders in Windows ?

- (a) Internet Explorer
- (b) Document Explorer
- (c) Windows Explorer
- (d) Antarctic Explorer

64. ಫೋಲ್ಡರ್‌ನ ಎಡಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ಫ್ಲಾಸ್ ಚಿಹ್ನೆಯ [+] ಉದ್ದೇಶವೇನು ?

- (a) ಅದು ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಒಳಾಂಶಗಳನ್ನು ತೋರಿಸಲು ಅದನ್ನು ಹಿಗ್ಗಿಸುತ್ತದೆ.
- (b) ಅದು ಫೋಲ್ಡರ್ ನೋಟವನ್ನು ಕುಗ್ಗಿಸುತ್ತದೆ.
- (c) ಅದು ಫೋಲ್ಡರ್‌ನ್ನು ರಿಸೈಕಲ್ ಬಿನ್‌ಗೆ ಸೇರಿಸುತ್ತದೆ.
- (d) ಅದು ಕಾಪಿ ಮಾಡಲಾದ ಯಾವುದೇ ಕಡತಗಳನ್ನು ಫೋಲ್ಡರ್‌ಗೆ ಸೇರಿಸುತ್ತದೆ.

65. ನೀವು ಒಂದು ಕಡತವನ್ನು ಕಾಪಿ ಮಾಡಿ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿದರೆ,

- (a) ಮೂಲ ಕಡತವು ಅಳಿಸಿ ಹೋಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹೊಸ ಕಡತ ಸೃಜನೆಯಾಗುತ್ತದೆ
- (b) ಮೂಲ ಕಡತವು ಬದಲಾಗದೆ ಹಾಗೆಯೇ ಉಳಿದು ಹೊಸ ಕಡತವು ಸೃಜನೆಯಾಗುತ್ತದೆ
- (c) ಮೂಲ ಕಡತವು ಬದಲಾಗದೆ ಹಾಗೆಯೇ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹೊಸ ಕಡತವು ಸೃಜನೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ
- (d) ಮೂಲ ಕಡತವು ತೆಗೆದುಹಾಕಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ ಮತ್ತು ಹೊಸ ಕಡತವು ಸೃಜನೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ

66. ಸಿಪಿಯು ಇದು ಸ್ಮೃತಿಕೋಶದಿಂದ (ಮೆಮೊರಿ) ಸೂಚನೆಯನ್ನು ಯಾವ ವ್ಯಾಖ್ಯೆಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ತರುತ್ತದೆ ?

- (a) ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಕೌಂಟರ್
- (b) ಸ್ಟೇಟಸ್ ರಿಜಿಸ್ಟರ್
- (c) ಇನ್‌ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ರಿಜಿಸ್ಟರ್
- (d) ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಸ್ಟೇಟಸ್ ವರ್ಡ್

67. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ವಾಸ್ತವ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ರೀಡ್ ಮಾಡಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸುತ್ತದೆ ?

- (a) ತ್ವರಿತ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆ
- (b) ವಾಸ್ತವಿಕ ಸಮಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆ
- (c) ಬ್ಯಾಚ್ ಪ್ರೊಸೆಸಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ
- (d) ಟೈಮ್ ಷೇರಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ

68. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸಂಗ್ರಹಣಾ ನಿರ್ವಹಣೆಗೆ (ಸ್ಪೋರೇಚ್ ಮ್ಯಾನೇಜಮೆಂಟ್) ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನ ಪ್ರಮುಖ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಾಗಿವೆ ?

- (a) ಫ್ರೀ ಸ್ಪೇಸ್ ಮ್ಯಾನೇಜಮೆಂಟ್
- (b) ಸಂಗ್ರಹ ಹಂಚಿಕೆ (ಸ್ಪೋರೇಚ್ ಅಲೋಕೇಷನ್)
- (c) ಡಿಸ್ಕ್ ಷೆಡ್ಯೂಲಿಂಗ್
- (d) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

64. What is the purpose of the plus sign [+] to the left of a folder ?

- (a) It expands the folder view to show its contents.
- (b) It contracts the folder view.
- (c) It adds the folder to the Recycle bin.
- (d) It adds any copied files to the folder.

65. If you copy and paste a file :

- (a) The original file is deleted and a new file is created.
- (b) The original file remains unchanged and a new file is created.
- (c) The original file remains unchanged and a new file is not created.
- (d) The original file is removed and a new file is not created.

66. CPU fetches the instruction from the memory according to the value of.

- (a) Program counter
- (b) Status Register
- (c) Instruction Register
- (d) Program Status Word

67. Which of the following operating system reads and reacts in actual time ?

- (a) Quick response system
- (b) Real time system
- (c) Batch Processing System
- (d) Time Sharing System

68. Which of the following is the major activities of an operating system with respect to Storage Management ?

- (a) Free Space Management
- (b) Storage Allocation
- (c) Disk Scheduling
- (d) All of the above

69. 'ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ' ಕಡತಗಳ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಇಡುವುದನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಕಡತ ಫೋಲ್ಡರ್ ಕೋಷ್ಟಕ
- (b) ಕಡತ ಹಂಚಿಕೆ ಕೋಷ್ಟಕ
- (c) ಕಡತ ವಿಷಯಸೂಚಿ ಕೋಷ್ಟಕ
- (d) ಪದಕೋಶ ಸೂಚಿ ಕೋಷ್ಟಕ

70. ವೇಗ ವ್ಯತ್ಯಯವನ್ನು ಸಮತೋಲನ ಮಾಡಲು ಬಳಸಲಾಗುವ ಸ್ಮೃತಿ ದತ್ತಕೋಶ (ಮೆಮೊರಿ ಬಫರ್) ವನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣ ಸ್ಥಾನ ನಿರ್ದೇಶಕ (Stack Pointer)
- (b) ಕ್ಲಾಪ್‌ಸಿಡ್ಡ್ ಸ್ಮೃತಿಕೋಶ (Cache)
- (c) ಸಂಚಾಯಕ (ಅಕ್ಯುಮಲೇಟರ್)
- (d) ಡಿಸ್ಕ್ ಬಫರ್ (ಮುದ್ರಿಕೆಯ ಶೀಘ್ರಸ್ಮೃತಿ)

71. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಕ್ಷೇತ್ರವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸಿಲಿಂಡರ್ ಹೆಡ್ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಡಿಸ್ಕ್ ಆರ್ಮನ ಸಮಯವನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಡಿಸ್ಕ್ ಸಮಯ
- (b) ಸೀಕ್ ಸಮಯ
- (c) ಆರ್ಮ್ ಸಮಯ
- (d) ಸೆಕ್ಟರ್ ಸಮಯ

72. ವಿನಿಮಯ ಸ್ಥಳ (ಸ್ವಾಪ್ ಸ್ಟೇಸ್) ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದರಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ ?

- (a) ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಡಿಸ್ಕ್ ಭಾಗ
- (b) ರ್ಯಾಮ್
- (c) ಸಿಡ್ಡ್ ಸ್ಮೃತಿಕೋಶ (Cache)
- (d) ಮೇಲಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

73. ರೇಡ್-1 ಇದು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸುತ್ತದೆ ?

- (a) ಸ್ವಿಪಿಂಗ್ ನೊಂದಿಗೆ ಡಿಸ್ಕ್ ಅರೇಗಳು
- (b) ಡಿಸ್ಕ್ ಮಿರರಿಂಗ್
- (c) (a) ಮತ್ತು (b) ಎರಡೂ
- (d) ಮೇಲೆ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿದವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

74. ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಲಯಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ನಿಲಯಾರ್ಥಿಗೆ ಪಠ್ಯಪುಸ್ತಕ ಮತ್ತು ಲೇಖನ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳಿಗೆ ವ್ಯಯಿಸಲಾಗುತ್ತಿರುವ ವೆಚ್ಚ.

- (a) ರೂ. 300
- (b) ರೂ. 400
- (c) ರೂ. 200
- (d) ರೂ. 500

69. The operating system keeps the information of files in a table called

- (a) File Folder table
- (b) File allocation table
- (c) File index table
- (d) Dictionary index table

70. The memory buffer used to accommodate the speed differential is called

- (a) Stack Pointer
- (b) Cache
- (c) Accumulator
- (d) Disk Buffer

71. The time of the disk arm to move the heads of the cylinder containing the desired sector is called

- (a) Disk time
- (b) Seek time
- (c) Arm time
- (d) Sector time

72. A swap space can reside in

- (a) a separate disk partition
- (b) RAM
- (c) Cache
- (d) None of the above

73. Raid 1 refers to

- (a) Disk arrays with striping
- (b) Disk Mirroring
- (c) Both (a) and (b)
- (d) None of the above

74. The cost expenditure on books and writing materials for each student in the Morarji Desai Pre-Metric hostels is

- (a) ₹ 300
- (b) ₹ 400
- (c) ₹ 200
- (d) ₹ 500

75. ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ನಿರ್ದೇಶನಾಲಯದಲ್ಲಿನ ಮೊರಾರ್ಜಿ ದೇಸಾಯಿ ವಸತಿ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ತರಗತಿ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ವಸತಿ ಶಾಲೆಗೆ ಎಷ್ಟು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಪ್ರವೇಶ ನೀಡಬಹುದು ?

- (a) ಪ್ರತಿ ತರಗತಿಗೆ 50 ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ವಸತಿಶಾಲೆಗೆ 300 ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು.
- (b) ಪ್ರತಿ ತರಗತಿಗೆ 50 ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ವಸತಿಶಾಲೆಗೆ 250 ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು.
- (c) ಪ್ರತಿ ತರಗತಿಗೆ 75 ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ವಸತಿಶಾಲೆಗೆ 300 ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು.
- (d) ಪ್ರತಿ ತರಗತಿಗೆ 75 ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ವಸತಿಶಾಲೆಗೆ 200 ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು.

76. ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ನಿರ್ದೇಶನಾಲಯದಲ್ಲಿನ ಮೆ.ಪೂ/ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ / ಮೆರಿಟ್ ಕಂ.ಮಿನ್ಸ್ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಪಡೆಯಲು ಬಾಲಕಿಯರಿಗೆ ಎಷ್ಟು ಪ್ರತಿಶತ ಮೀಸಲಿ ರಿಸಲಾಗಿದೆ ?

- (a) 30 %
- (b) 33 %
- (c) 37 %
- (d) 50 %

77. ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ಇಲಾಖೆಯಲ್ಲಿ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ಮತ್ತು ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕಾಗಿ ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಆದಾಯದ ಮೀತಿ ಎಷ್ಟು ?

- (a) ರೂ. 44,500 ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ
ರೂ. 1.00 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ.
- (b) ರೂ. 1.00 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ
ರೂ. 2.00 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ.
- (c) ರೂ. 1.00 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ
ರೂ. 1.50 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ.
- (d) ರೂ. 1.50 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ಪೂರ್ವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ
ರೂ. 2.00 ಲಕ್ಷ ಮೆಟ್ರಿಕ್ ನಂತರದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನಕ್ಕೆ.

78. ಮೆರಿಟ್ ಕಂ.ಮಿನ್ಸ್ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನ ಪಡೆಯಲು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ವಾರ್ಷಿಕ ವರಮಾನ ಎಷ್ಟು ಮತ್ತು ಮಂಜೂರು ಮಾಡಬಹುದಾದ ಗರಿಷ್ಠ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿವೇತನ ಎಷ್ಟು ?

- (a) ವಾರ್ಷಿಕ ವರಮಾನ - ರೂ. 1.00 ಲಕ್ಷ ಮಂಜೂರುಮಾಡಬಹುದಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಹಣ - ರೂ. 30,000.
- (b) ವಾರ್ಷಿಕ ವರಮಾನ - ರೂ. 2.00 ಲಕ್ಷ ಮಂಜೂರುಮಾಡಬಹುದಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಹಣ - ರೂ. 35,000.
- (c) ವಾರ್ಷಿಕ ವರಮಾನ - ರೂ. 2.50 ಲಕ್ಷ ಮಂಜೂರುಮಾಡಬಹುದಾದ ಗರಿಷ್ಠ ಹಣ - ರೂ. 30,000 .
- (d) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ (NOTA)

75. How many students can be given admission for each residential school and for each class in Morarji Desai Residential Schools of Minority ?

- (a) 50 students for each class and 300 students for each residential school.
- (b) 50 for each class and 250 students for each residential school.
- (c) 75 for each class and 300 students for each residential school.
- (d) 75 for each class and 200 students for each residential school.

76. Under the Minority Directorate, what percentage is earmarked for girls out of pre-metric/post-metric/merit-cum-means scholarship ?

- (a) 30 %
- (b) 33 %
- (c) 37 %
- (d) 50 %

77. What is the income limit prescribed for scholarship of pre-metric and post-metric in the Minority Department ?

- (a) ₹ 44,500 for pre-metric scholarship.
₹ 1.00 lakh for post-metric scholarship.
- (b) ₹ 1.00 lakh for pre-metric scholarship.
₹ 2.00 lakh for Post metric scholarship.
- (c) ₹ 1.00 lakh for pre-metric scholarship.
₹ 1.50 lakh for Post metric scholarship.
- (d) ₹ 1.50 lakh for pre-metric scholarship.
₹ 2.00 lakh for Post metric scholarship.

78. What is the annual income prescribed for obtaining merit-cum-means scholarship and how much is the maximum scholarship that can be sanctioned ?

- (a) Annual income – ₹ 1.00 lakh
Maximum amount that can be sanctioned – ₹ 30,000.
- (b) Annual income – ₹ 2.00 lakh
Maximum amount that can be sanctioned – ₹ 35,000.
- (c) Annual income – ₹ 2.50 lakh
Maximum amount that can be sanctioned – ₹ 30,000 .
- (d) None of the above

79. ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಉತ್ತೇಜನ ಯೋಜನೆಯಡಿ ಆಯಾ ವರ್ಷದ ನಿಗದಿತ ಆಯವ್ಯಯದಲ್ಲಿ SSLC : PUC : Degree ಉತ್ತೀರ್ಣರಾದನಂತರ ಶಿಕ್ಷಣ ಮುಂದುವರೆಸಲು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಧನದ ಅನುಪಾತ ಎಷ್ಟು ?

- (a) 30 : 20 : 50
- (b) 30 : 40 : 30
- (c) 20 : 40 : 40
- (d) 25 : 50 : 25

80. ಪಿಯುಸಿ ಯಲ್ಲಿ ಉತ್ತೀರ್ಣರಾಗಿ ಪದವಿ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಓದುತ್ತಿರುವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಉತ್ತೇಜನ ಯೋಜನೆಯಡಿ ನೀಡುವ ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಧನ,

- (a) ರೂ. 3,000
- (b) ರೂ. 4,000
- (c) ರೂ. 5,000
- (d) ರೂ. 8,000

81. ಸ್ನಾತಕೋತ್ತರ ಪದವಿಯಲ್ಲಿ ಓದುತ್ತಿರುವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಉತ್ತೇಜನ ಯೋಜನೆಯಡಿ ನೀಡುವ ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಧನ,

- (a) ರೂ. 4,000
- (b) ರೂ. 6,000
- (c) ರೂ. 5,000
- (d) None of above (NOTA)

82. ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ಮೊರಾರ್ಜಿ ದೇಸಾಯಿ ವಸತಿ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಶೇ. 25% ರಷ್ಟು ಸ್ಥಾನಗಳು ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರಿಗೆ ನೀಡಬೇಕಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತ ಸಮುದಾಯಗಳಿಗೆ ನೀಡಬೇಕಾದ ಮೀಸಲಾತಿ :

- (a) ಮುಸ್ಲಿಂರಿಗೆ ಶೇ.77%, ಕ್ರಿಶ್ಚಿಯನ್ರಿಗೆ ಶೇ.14%, ಜೈನ್ರಿಗೆ ಶೇ.6%, ಸಿಖ್ಖರಿಗೆ ಶೇ.1%, ಬೌದ್ಧರಿಗೆ 2%.
- (b) ಮುಸ್ಲಿಂರಿಗೆ ಶೇ.67%, ಕ್ರಿಶ್ಚಿಯನ್ರಿಗೆ ಶೇ.23%, ಜೈನ್ರಿಗೆ ಶೇ.5%, ಸಿಖ್ಖರಿಗೆ ಶೇ.2%, ಬೌದ್ಧರಿಗೆ 3%.
- (c) ಮುಸ್ಲಿಂರಿಗೆ ಶೇ.57%, ಕ್ರಿಶ್ಚಿಯನ್ರಿಗೆ ಶೇ.30%, ಜೈನ್ರಿಗೆ ಶೇ.10%, ಸಿಖ್ಖರಿಗೆ ಶೇ.2%, ಬೌದ್ಧರಿಗೆ 1%.
- (d) ಮುಸ್ಲಿಂರಿಗೆ ಶೇ.67%, ಕ್ರಿಶ್ಚಿಯನ್ರಿಗೆ ಶೇ.25%, ಜೈನ್ರಿಗೆ ಶೇ.2%, ಸಿಖ್ಖರಿಗೆ ಶೇ.3%, ಬೌದ್ಧರಿಗೆ 3%.

83. ಪ್ರಸ್ತುತ ಅಲ್ಪಸಂಖ್ಯಾತರ ಮೊರಾರ್ಜಿ ದೇಸಾಯಿ ವಸತಿ ಶಾಲೆಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆಗಾಗಿ ಯಾವ ವಲಯದಿಂದ ಅನುಧಾನ ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ತಾಲ್ಲೂಕು ವಲಯ
- (b) ಜಿಲ್ಲಾ ವಲಯ
- (c) ರಾಜ್ಯ ವಲಯ
- (d) ಸ್ಥಳೀಯ ಸಂಸ್ಥೆಗಳ ಅನುದಾನ

79. What is the ratio of incentives earmarked in the specific budget of the respective year under promotional scheme for the minority students to continue their education after the completion of SSLC : PUC : Degree Courses ?

- (a) 30 : 20 : 50
- (b) 30 : 40 : 30
- (c) 20 : 40 : 40
- (d) 25 : 50 : 25

80. The incentives given under promotional scheme to the students who are pursuing education in the degree classes after the completion of PUC is

- (a) ₹ 3,000
- (b) ₹ 4,000
- (c) ₹ 5,000
- (d) ₹ 8,000

81. The incentives given under promotional scheme to the students who are pursuing post-graduation degree is

- (a) ₹ 4,000
- (b) ₹ 6,000
- (c) ₹ 5,000
- (d) None of above (NOTA)

82. In Morarji Desai Residential Schools for Minorities, 25 percent of the seats has to be provided for the minorities. What is the reservation to be given for the following minority communities ?

- (a) 77% for Muslims, 14% for Christians, 6% for Jains, 1% for Sikhs and 2% for Buddhist.
- (b) 67% for Muslims, 23% for Christians, 5% for Jains, 2% for Sikhs and 3% for Buddhist.
- (c) 57% for Muslims, 30% for Christians, 10% for Jains, 2% for Sikhs and 1% for Buddhist.
- (d) 67% for Muslims, 25% for Christians, 2% for Jains, 3% for Sikhs and 3% for Buddhist.

83. At present, from which of the following level grant is being released for the maintenance of Morarji Desai Residential Schools for Minorities ?

- (a) Taluka level
- (b) District level
- (c) State level
- (d) Grant of local bodies

84. ಸಿ ಭಾಷೆ (Language) ಯನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ಯಾರು ?

- (a) ಡೆನ್ನಿಸ್ ರಿಚಿ
- (b) ಮಾರ್ಟಿನ್ ರಿಚರ್ಡ್ಸ್
- (c) ಬಿಲ್ ಗೇಟ್ಸ್
- (d) ಕೆನ್ ಥಾಮ್ಸನ್

85. ಸಿ ಕೋಡ್‌ನ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಫಲಿತಾಂಶ) ಏನು ?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int array[4]={ 1,2,3,4};
    printf(“%d\n”,*array);
}
```

- (a) 1
- (b) ಸಂಕಲಿತ ಸಮಯ ದೋಷ
- (c) ಕೆಲ ನಿರುಪಯುಕ್ತ ಮೌಲ್ಯ (Some garbage value)
- (d) ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹೇಳದ ವ್ಯತ್ಯಾಸ (Undefined variable)

86. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ವಿಶೇಷ ಚಿಹ್ನೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಚಿಹ್ನೆಯು ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಸಾಧ್ಯ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ ?

- (a) * (ನಕ್ಷತ್ರ ಚಿಹ್ನೆ)
- (b) | (ಪೈಪ್‌ಲೈನ್)
- (c) - (ಹೈಫನ್)
- (d) _ (ಅಡಿಗೆರೆ)

87. (default) ನೈಜ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಏನೆಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಫ್ಲೋಟ್ (float)
- (b) ಡಬಲ್ (double)
- (c) ಲಾಂಗ್ ಡಬಲ್ (long double)
- (d) ಫಾರ್ ಡಬಲ್ (far double)

88. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವುದು ಬಳಕೆದಾರ ಪರಿಭಾಷಿತ ದತ್ತಾಂಶ ಬಗ್ಗೆ ಆಗಿರುವುದಿಲ್ಲ ?

1. ಸ್ಟ್ರಿಕ್ಟ್ ಬುಕ್ {
ಚಾರ್ ನೇಮ್ [10];
ಫ್ಲೋಟ್ ಪ್ರೈಮ್ ;
ಇಂಟ್ ಪೇಜಸ್ ;
};
 2. ಲಾಂಗ್ ಇಂಟ್ 1 = 2.35
 3. ಎನಮ್ ಡೇ {ಭಾನು, ಸೋಮ, ಮಂಗಳ, ಬುಧ};
- (a) 1
 - (b) 2
 - (c) 3
 - (d) 1 ಮತ್ತು 2 ಎರಡೂ

89. ನಾವು ಯಾವುದೇ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಯ ಮಾತೃಕೆ (Prototype) ಯನ್ನು ಯಾವಾಗ ನಮೂದಿಸುತ್ತೇವೆ ?

- (a) ಪರಿಭಾಷಿಸುವಾಗ
- (b) ಘೋಷಿಸುವಾಗ
- (c) ಮಾತೃಕೆಯನ್ನು ರಚಿಸುವಾಗ
- (d) ಕರೆಮಾಡುವಾಗ

84. C Language was developed by

- (a) Dennis Richie
- (b) Martin Richards
- (c) Bill Gates
- (d) Ken Thompson

85. What is the output of the C Code ?

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    int array[4]={ 1,2,3,4};
    printf(“%d\n”,*array);
}
```

- (a) 1
- (b) Compile time error
- (c) Some garbage value
- (d) Undefined variable

86. Which of the following special symbol allowed in a variable name ?

- (a) *(asterisk)
- (b) | (Pipeline)
- (c) - (Hyphen)
- (d) _ (Under score)

87. By default a real number is treated as a

- (a) float
- (b) double
- (c) long double
- (d) far double

88. Which of the following is not a user defined datatype ?

1. struct book{
 char name[10];
 float price;
 int pages;
};
 2. long int 1 = 2.35
 3. enum day {Sun, Mon, Tue, Wed};
- (a) 1
 - (b) 2
 - (c) 3
 - (d) Both 1 and 2

89. When we mention the prototype of a function ?

- (a) Defining
- (b) Declaring
- (c) Prototyping
- (d) Calling

90. ಸಿ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನಲ್ಲಿ ಉಪಲೇಖವು ವ್ಯೂಹ ರಚನೆಯ (array) ಗಾತ್ರವನ್ನು ಮೀರಿದ ಯಾವುದೇ ವ್ಯೂಹ ರಚನಾ (array) ಘಟಕಕ್ಕೆ ನೀವು ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ನೀಡಿದರೆ ಆಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಘಟಕವು 0 ಗೆ ಬಂದು ನಿಲ್ಲುತ್ತದೆ
- (b) ಕಂಪೈಲರ್ (ಸಂಗ್ರಹಕ) ದೋಷವನ್ನು ದಾಖಲಿಸುತ್ತದೆ
- (c) ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ನಾಶವಾಗಬಹುದು
- (d) ವ್ಯೂಹ ರಚನೆಯ (array) ಗಾತ್ರವು ಸಮುಚಿತವಾಗಿ ಬೆಳೆಯುತ್ತದೆ

91. ಸಿ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನಲ್ಲಿ, ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಗೆ ಆಗ್ಯುಮೆಂಟ್ ಆಗಿ ವ್ಯೂಹ ರಚನೆ (array) ಯನ್ನು ನೀವು ಪಾಸ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಆಗ ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಏನು ಹಾದು ಹೋಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಯಲ್ಲಿನ ಘಟಕಗಳ ಮೌಲ್ಯ
- (b) ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಯ ಮೊದಲ ಘಟಕ
- (c) ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಯ ಮೂಲವಿಳಾಸ
- (d) ವ್ಯೂಹರಚನೆಯ (array) ಕಡೆ ಘಟಕದ ವಿಳಾಸ

92. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಘೋಷಣೆಯು ಯಾವ ಅರ್ಥವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ ?

```
int (*ptr)[100];
```

- (a) ಪಾಯಿಂಟರ್ 100 ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳಿಗೆ ಪಾಯಿಂಟರ್ ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಆಗಿದೆ
- (b) ಪಾಯಿಂಟರ್ 100 ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳ ವ್ಯೂಹರಚನೆಗೆ (array) ಪಾಯಿಂಟರ್ ಆಗಿದೆ
- (c) ಪಾಯಿಂಟರ್ 100 ಪೂರ್ಣಾಂಕಗಳ ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಆಗಿದೆ
- (d) ಪಾಯಿಂಟರ್ ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಗೆ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಆಗಿದೆ

93. ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಯು ಮೆಮೊರಿಯಲ್ಲಿ ಅಡ್ರೆಸ್ 1200 ರೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಾರಂಭವಾದರೆ ಆಗ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನ ಫಲಿತ (ಔಟ್‌ಪುಟ್) ಏನಾಗಿರುತ್ತದೆ ?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int arr[ ] = {2,3,4,1,6};
```

```
printf(“%u %u %u \n”,
```

```
arr,&arr[0],&arr);
```

```
return 0;
```

```
}
```

- (a) 1200,1202,1204
- (b) 1200,1200,1200
- (c) 1200,1204,1208
- (d) 1200,1202,1200

94. ಯಾವ ಹೆಡರ್ ಫೈಲ್‌ನಲ್ಲಿ NULL ಮ್ಯಾಕ್ರೋ ಬಗ್ಗೆ ಪರಿಭಾಷಿಸಲಾಗಿದೆ ?

- (a) stdio.h
- (b) stddef.h
- (c) math.h
- (d) stdio.h and stddef.h

90. What will happen if in a C program you assign a value to an array element whose subscript exceeds the size of the array ?

- (a) The element will be set to 0
- (b) Compiler would report an error
- (c) The program may crash
- (d) The array size would appropriately grow

91. In C, if you pass an array as an argument to a function, what actually gets passed ?

- (a) Value of elements in array
- (b) First element of the array
- (c) Base address of the array
- (d) Address of last element of the array

92. What does the following declaration mean ?

```
int (*ptr)[100];
```

- (a) pointer is array of pointer to 100 integers
- (b) pointer is pointer to an array of 100 integers
- (c) pointer is an array of 100 integers
- (d) pointer is a pointer to an array

93. What will be the output of the program if the array begins with address 1200 in memory ?

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int arr[ ] = {2,3,4,1,6};
```

```
    printf(“%u %u %u \n”,
```

```
arr,&arr[0],&arr);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

(a) 1200,1202,1204

(b) 1200,1200,1200

(c) 1200,1204,1208

(d) 1200,1202,1200

94. In which header file NULL macro is defined ?

(a) stdio.h

(b) stddef.h

(c) math.h

(d) stdio.h and stddef.h

95. ಪಾಯಿಂಟರ್ ಎಂದರೆ

- (a) ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಸಾಧ್ಯತೆ (ವೇರಿಯೇಬಲ್) ಗಳನ್ನು ಸೃಜಿಸಲು ಬಳಸುವ ಒಂದು ಸೂಚಿಪದ (ಕೀ ವರ್ಡ್)
- (b) ಯಾವುದೇ ಸೂಚನೆಯ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವಂಥ ಒಂದು ವೇರಿಯೇಬಲ್
- (c) ಬೇರೆ ವೇರಿಯೇಬಲ್‌ನ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವಂಥ ಒಂದು ವೇರಿಯೇಬಲ್
- (d) ಮೇಲ್ಕಂಡ ಎಲ್ಲವೂ

96. ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಸಂಕೇತದ (ಕೋಡ್) ಫಲಿತ (ಔಟ್‌ಪುಟ್) ಏನು ?

```
void main()
{
    char str='Z';
    printf("%c",str);
}
```

- (a) 26
- (b) ದೋಷ
- (c) Z
- (d) ಮೇಲ್ಕಂಡ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

97. ಯಾವುದೇ ಫೈಲ್‌ನಿಂದ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಫಟಕಗಳನ್ನು ಓದಲು ಯಾವ ಫಂಕ್ಷನ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- (a) ಗೆಟ್ಸ್() ()
- (b) ಫೈಲ್‌ರೀಡ್() ()
- (c) ರೀಡ್‌ಫೈಲ್() ()
- (d) ಫೈಡ್() ()

98. ಸ್ಟ್ಯಾಟಿಕ್ ವೇರಿಯೇಬಲ್ ಒಂದು

- (a) ಇನಿಷಿಯಲ್ ಮಾಡಬಹುದಾದ ದಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- (b) ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ವೇರಿಯೇಬಲ್ ರೀತಿಯಲ್ಲೇ ಇರುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಹೆಡ್ ನಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.
- (c) ಒಮ್ಮೆ ಇನಿಷಿಯಲ್ ಹಾಕಿದರೆ ಅದನ್ನು ಚಾಲನೆಯಲ್ಲಿರುವಾಗ ಬದಲಾಯಿಸಲಿ ಕ್ಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.
- (d) ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ನ ಫೈಲ್ ಉದ್ದಕ್ಕೂ ಅದರ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಉಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.

99. ಈ ಮುಂದಿನವುಗಳಿಂದ ವ್ಯೂಹರಚನೆ (array) ಗಳ ತಪ್ಪಾದ ಘೋಷಣೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.

- (a) ಇಂಟ್ ಎ[50]
- (b) ಪ್ಲೋಟ್ ವ್ಯಾಲ್ಯೂಸ್[10][20]
- (c) ಇಂಟ್ ಸ್ಕೋರ್[10,15]
- (d) ಡಬಲ್ ಎ[50]

100. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸಬಹುದಾದ ಸಿ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿ ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಯಾವುದನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರಬೇಕು ?

- (a) ಪ್ರಿಂಟ್ ಎಫ್ ಫಂಕ್ಷನ್
- (b) ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಎಫ್ ಫಂಕ್ಷನ್
- (c) ಸ್ಕ್ಯಾನ್ ಎಫ್, ಪ್ರಿಂಟ್ ಎಫ್ ಮತ್ತು ಮೇನ್ ಫಂಕ್ಷನ್
- (d) ಮೇನ್ ಫಂಕ್ಷನ್

- 95.** A pointer is
- (a) a keyword used to create variables
 - (b) a variable that stores address of an instruction
 - (c) a variable that stores address of other variable
 - (d) All of the above

- 96.** What is the output of the following code ?

```
void main()
{
    char str='Z';
    printf("%c",str);
}
```

- (a) 26
- (b) Error
- (c) Z
- (d) None of the above

- 97.** Which function is used to read a specified number of elements from a file ?

- (a) gets()
- (b) fileread()
- (c) readfile()
- (d) fread()

- 98.** A static variable is one
- (a) which can be initialized
 - (b) which is same as automatic variable but it is placed at head of program
 - (c) which is initialized once and cannot be changed at run time
 - (d) which retains its value throughout the file of the program

- 99.** Identify the incorrect declaration of arrays from the following :

- (a) int a[50]
- (b) float values[10][20]
- (c) int score[10,15]
- (d) double a[50]

- 100.** Every executable C program must contain

- (a) printf function
- (b) scanf function
- (c) scanf, printf and main function
- (d) main function

ಚಿತ್ರ ಬರಹಕ್ಕಾಗಿ ಸ್ಥಳ
SPACE FOR ROUGH WORK

ಚಿತ್ರ ಬರಹಕ್ಕಾಗಿ ಸ್ಥಳ
SPACE FOR ROUGH WORK

ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಪುಸ್ತಿಕೆಯನ್ನು ತೆರೆಯುವಂತೆ ನಿಮಗೆ ತಿಳಿಸುವವರೆಗೂ ಇದನ್ನು ತೆರೆಯಕೂಡದು.

ವರ್ಷನ್ ಕೋಡ್

A

ವಿಷಯ ಸಂಕೇತ : **25**

ಕ್ರಮ ಸಂಖ್ಯೆ :

ಪ್ರಶ್ನೆಪುಸ್ತಿಕೆ
ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪತ್ರಿಕೆ
(ಪತ್ರಿಕೆ-II)

ಗರಿಷ್ಠ ಸಮಯ : 2 ಗಂಟೆಗಳು

ಗರಿಷ್ಠ ಅಂಕಗಳು : 200

ಸೂಚನೆಗಳು

1. ಪರೀಕ್ಷೆ ಪ್ರಾರಂಭಗೊಂಡ ತಕ್ಷಣವೇ ಓ.ಎಂ.ಆರ್. ಉತ್ತರ ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪತ್ರಿಕೆ ಶ್ರೇಣಿಯನ್ನು ಗುರುತು ಮಾಡುವ ಮೊದಲು, ಈ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಮುದ್ರಿತವಾಗದ ಅಥವಾ ಹರಿದಿರುವ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಪುಟ ಇಲ್ಲದಿರುವ ಅಥವಾ ಮುದ್ರಿತವಾಗದ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ ಒಳಗೊಂಡಿಲ್ಲವೆಂಬುದನ್ನು ನೀವು ಪರೀಕ್ಷಿಸತಕ್ಕದ್ದು. ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೇ ದೋಷ ಕಂಡುಬಂದಲ್ಲಿ ಅದನ್ನು ಹಿಂತಿರುಗಿಸಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಶ್ರೇಣಿಯ ಪರಿಪೂರ್ಣವಾದ ಬೇರೆ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯನ್ನು ಪಡೆಯತಕ್ಕದ್ದು.
2. ಅಭ್ಯರ್ಥಿಯು ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯ ವರ್ಷನ್ ಕೋಡ್ A, B, C ಅಥವಾ D, ಅನ್ನು ಮತ್ತು ನೋಂದಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು OMR ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಒದಗಿಸಲಾಗಿರುವ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಬರೆದು ಸಂಕೇತ (ಎನ್ ಕೋಡ್) ಗೊಳಿಸಬೇಕು. ಹಾಗೂ ನಿಗದಿತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತಾವು ಮತ್ತು ಸಂವೀಕ್ಷಕರು ಸಹಿ ಮಾಡಿರುವುದನ್ನು ಖಚಿತ ಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಓ.ಎಂ.ಆರ್. ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿ ತಿಳಿಸಿರುವ ಯಾವುದೇ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡುವುದು/ಎನ್ ಕೋಡ್ ಮಾಡುವುದು ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಭರ್ತಿ ಮಾಡದಿದ್ದಲ್ಲಿ/ತಪ್ಪಿದ್ದಲ್ಲಿ ಅಂತಹ ಓ.ಎಂ.ಆರ್. ಉತ್ತರ ಹಾಳೆಯನ್ನು ತಿರಸ್ಕರಿಸಲಾಗುವುದು.
3. ಪಕ್ಕದಲ್ಲಿ ಒದಗಿಸಿರುವ ಚೌಕದಲ್ಲೇ ನಿಮ್ಮ ನೋಂದಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನಮೂದಿಸಬೇಕು. ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಏನನ್ನೂ ಬರೆಯಬಾರದು.
4. ಈ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆ 100 ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಪ್ರಶ್ನೆಯು 4 ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ನೀವು ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಗುರುತು ಮಾಡಬೇಕೆಂದಿರುವ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಅಲ್ಲಿ ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರಗಳಿವೆಯೆಂದು ನೀವು ಭಾವಿಸಿದರೆ ಅತ್ಯುತ್ತಮವೆನಿಸುವ ಉತ್ತರಕ್ಕೆ ಗುರುತು ಮಾಡಿ. ಏನೇ ಆದರೂ ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ನೀವು ಕೇವಲ ಒಂದು ಉತ್ತರವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬೇಕು.
5. ಎಲ್ಲಾ ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ನಿಮಗೆ ಒದಗಿಸಲಾಗಿರುವ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯಲ್ಲಿ (OMR Sheet) ಕೇವಲ ಕಪ್ಪು ಅಥವಾ ನೀಲಿ ಶಾಯಿಯ ಬಾಲ್‌ಪಾಯಿಂಟ್ ಪೆನ್ನಿನಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಗುರುತು ಮಾಡಬೇಕು. ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆ ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿನ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು.
6. ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಸಮಾನ ಅಂಕಗಳು. ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೂ ಉತ್ತರಿಸಿರಿ.
7. ಚಿತ್ತು ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಹಾಳೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಶ್ನೆ ಪುಸ್ತಿಕೆಯ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಪ್ರಶ್ನೆಪುಸ್ತಿಕೆಯ ಇನ್ನುಳಿದ ಯಾವ ಭಾಗದಲ್ಲಿಯೂ ನೀವು ಯಾವ ರೀತಿಯ ಗುರುತನ್ನು ಮಾಡತಕ್ಕದ್ದಲ್ಲ.
8. ಪರೀಕ್ಷೆಯ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ಅಂತಿಮ ಗಂಟೆ ಬಾರಿಸಿದ ತಕ್ಷಣವೇ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯ ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿ ಇನ್ನಾವುದೇ ಗುರುತುಮಾಡುವುದನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಬೇಕು. ಸಂವೀಕ್ಷಕರು ಬಂದು ನಿಮ್ಮಲ್ಲಿರುವ ಉತ್ತರ ಪತ್ರಿಕೆಯ ಹಾಳೆಯನ್ನು ತಮ್ಮ ವಶಕ್ಕೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಲೆಕ್ಕಕ್ಕೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರೆಗೂ ನಿಮ್ಮ ನಿಮ್ಮ ಆಸನದಲ್ಲಿಯೇ ಕುಳಿತಿರತಕ್ಕದ್ದು.
9. ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಕನ್ನಡ ಮತ್ತು ಆಂಗ್ಲ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಕನ್ನಡ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಲ್ಲಿ ಸಂದೇಹ ಉಂಟಾದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ಆಂಗ್ಲ ಭಾಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು. ಪ್ರಶ್ನೆ ಪತ್ರಿಕೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಗೊಂದಲಗಳಿದ್ದರೂ ಆಂಗ್ಲಭಾಷೆಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳೇ ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತವೆ.

ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಮೊಬೈಲ್ ಫೋನ್, ಕ್ಯಾಲ್ ಕ್ಯಾಲೇಟರ್ ಮತ್ತು ಇತರೆ ರೀತಿಯ ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್/ಕಮ್ಯುನಿಕೇಷನ್ ಸಾಧನಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಾ ಕೇಂದ್ರದ ಆವರಣದೊಳಗೆ ತರುವುದನ್ನು ನಿಷೇಧಿಸಿದೆ.

25-A Note : English version of the instructions is printed on the front cover of this booklet.