

# SUPER TET Daily Rank Booster, Information Technology Day 13



1. अष्टक संख्या 2550276 के लिए, समतुल्य हेक्साडेसिमल संकेतन क्या है?

A FADED

B AEFBE

C AD0BE

D AC0BE

E AEDBD

### Solution

2550276 का बाइनरी समतुल्य 010 101 101 000 010 111 110 है।

परिणाम प्राप्त करने के लिए इन नंबरों को 4 के सेट में समूहित करने पर,

0 1010 1101 0000 1011 1110

2. 1 ज़ेटाबाइट = ?

A 1024 पेटाबाई

B 1024 गीगाबाइट

C 1024 नैनोबाइट

D 1024 योटाबाइट

E 1024 एक्साबाइट

### Solution

1 ZB (ज़ेटाबाइट)=1024 ईबी (एक्साबाइट)

1 YB (योटाबाइट)=1024 जेडबी (ज़ेटाबाइट)

1 EB (एक्साबाइट) = 1024 पीबी (पेटाबाइट)

### 3. बिट स्टाफिंग संदर्भित करता है?

- A अस्पष्टता से बचने के लिए फ्लैग स्ट्रीम में '0' डालना
- B ध्वज अनुक्रम में एक निबल जोड़ना
- C डेटा स्ट्रीम का उपयोग करने के लिए एक निबल जोड़ना
- D ध्वज के साथ अंतर करने के लिए उपयोगकर्ता स्ट्रीम में '0' सम्मिलित करना
- E अस्पष्टता को रोकने के लिए बाइट स्ट्रीम में '1' डालना

#### Solution

बिट स्टाफिंग का उपयोग मल्टीप्लेक्सिंग से पहले कई चैनलों को सिंक्रनाइज़ करने के लिए या दो एकल चैनलों को एक दूसरे से रेट-मैच करने के लिए किया जाता है।

उदाहरण:

बिट अनुक्रम: 1101011111010111110101111110 (बिना बिट स्टाफिंग के)

बिट अनुक्रम: 110101111100101111101010111110110 (बिट स्टाफिंग के साथ)

4. डेटा के किसी शब्द को मेमोरी में या उससे स्थानांतरित करने में लगने वाले समय को कहा जाता है:

**A** मेमोरी लेटेंसी

**B** एक्सेस समय

**C** साइकिल समय

**D** बदलाव का समय

**E** प्रवाह

### Solution

विलंबता इस बात से संबंधित है कि रैम मॉड्यूल कितनी तेजी से अपने हार्डवेयर तक पहुंच सकता है। लोअर लेटेंसी का मतलब है तेज डेटा एक्सेस, इस प्रकार सीपीयू में तेजी से डेटा ट्रांसफर और कंप्यूटर का तेज संचालन करना है।

5. बनाए जा रहे सॉफ्टवेयर की व्यवहार्यता के लिए क्या खतरा है?

A ज्ञात खतरा

B व्यापार खतरा

C परियोजना खतरा

D तकनीकी खतरा

E प्रौद्योगिकीय खतरा

### Solution

व्यावसायिक जोखिम भेद्यता के वे स्थान हैं जो प्रौद्योगिकी या परियोजना निष्पादन विषयों से बाहर हैं। व्यवसाय की जरूरतों और प्राथमिकताओं और सहायक सॉफ्टवेयर की क्षमताओं के बीच संबंध को बढ़ा-चढ़ाकर नहीं बताया जा सकता: यह महत्वपूर्ण, आवश्यक, गैर-परक्राम्य है।

 ENTRI

